

PROPOSTA ESPERTO INTERNO:

10.2.2A Competenze di base

Competenza digitale

Titolo modulo	L'UOMO E LA SCIMMIA
Descrizione progetto	Il pensiero computazionale, il coding e la robotica educativa costituiscono una priorità per l'aggiornamento del curriculum sia nel primo che nel secondo ciclo di istruzione. Il laboratorio sarà dedicato all'apprendimento dei principi di base della programmazione con l'utilizzo di strumenti e kit robotici.
Data inizio prevista	
Data fine prevista	
Calendario incontri- Metodologie (Numero e tipologia incontri, eventuali uscite, eventuali rapporti con altri enti e scuole ecc.)	
Tipo Modulo	Competenza digitale
Sedi dove è previsto il modulo	
Numero destinatari	18 studentesse e studenti secondaria secondo grado
Numero ore	30

Responsabile del progetto	
Risultati attesi	
Strumenti di valutazione del progetto	
Realizzazione di un prodotto finale	
Risorse umane	
Beni e servizi richiesti	

VALUTAZIONE PROGETTO: PUNTI _____